

## ACTIVIIDAD 1 LOGRO 4

Herramienta: Publisher

Para trabajar esta actividad vamos a utilizar la herramienta de Publisher

Vamos a buscar en el computador el programa de Publisher

Vamos a hacer un folleto utilizando la información que ya se había trabajado en el tema del mundial

Tanto en la actividad 2 del logro 1 (información)

Como en la actividad 2 del logro 3 (imágenes)

El trabajo consiste en que vas a tomar una plantilla de folleto que está en el programa de Publisher y vas a construir 12 folleto (con 12 países de los que van al mundial, usted los elige )

En el folleto debes ubicar

el nombre del país

imagen del equipo de futbol que va al mundial

imagen del estadio (superior)

imagen del estadio (interno)

en cinco reglones los datos más importantes del país

es un folleto en el cual se está dando a conocer el país y se está dando la publicidad al seleccionado de futbol del país

vale anotar que el color y el buen gusto y estética que le dé al folleto cuentan para asignarle la calificación

si no sabe como trabajar con el programa publisher recuerde que en esta direccion hay varios tutoriales

<https://www.youtube.com/watch?v=kTeL17WKQGs>

SEA CREATIVO Y HAGA UN MUY BUEN TRABAJO

