

Actividad 3 logro 5

Materia : tecnología

Profesor : luis Castillo

Tema : Este esta actividad te vamos a introducir conceptos de lógica de programación. Esta actividad está diseñado para su uso en aulas

Eentras a esta dirección

<https://code.org/>

le das klik a **ALUMNOS**

entras en el sitio

CURSO ACELERADO

Realizad la actividad

Etapas 2 : el laberinto (20 actividades)

<https://studio.code.org/s/20-hour>

en esta dirección se encuentra la actividad llamada: el laberinto

ella consta de 20 actividades

se debe hacer cada una aplicando los conceptos de lógica de programación

(la idea es que lea bien la actividad tiene explicaciones que le permiten saber si lo que hace está bientenga en cuenta que al realizar la actividad está al final le indica si la hizo bien o mal si le hace una corrección la debe hacer y tomar el pantallazo marcado de la felicitación que se te da al hacer la actividad sin errores

Vamos con toda

El aprendizaje nunca agota la mente.-Leonardo da Vinci.

Code.org [Java] Buenas prácticas x luis octavio

Es seguro | https://studio.code.org/s/20-hour

Curso acelerado de introducción a CS

Este curso de 20 horas introduce el núcleo de la informática y conceptos de programación. El curso está diseñado para su uso en aulas para los grados K-8, pero es divertido aprender en todas las edades.

[Continuar](#) [Obtener ayuda](#)

Etapa 1: Introducción al Arte de las Ciencias de la Computación [Actividad fuera de línea](#)

Etapa 2: El laberinto [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#) [13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#) [19](#) [20](#)

Etapa 3: Pensamiento computacional [Actividad fuera de línea](#)

Etapa 4: Programación de hoja cuadriculada [Actividad fuera de línea](#)

Etapa 5: El artista [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Panel de maestro

Ver página como: [estudiante](#) [Profesor](#)

Escritorio 11:12 16/04/2017

RECONOCE LA ACTIVIDAD PRACTICALA

Code.org - Curso ace [Java] Buenas prácticas x luis octavio

Es seguro | https://studio.code.org/s/20-hour/stage/2/puzzle/1

¡Felicidades! Completaste el rompecabezas 1.

¡Acabas de escribir 2 líneas de código!
Total: 24 líneas de código.

[Mostrar el código](#)

[Repetir](#) [Continuar](#)

Did you like this puzzle? [♥](#) [☹](#)

Reiniciar

Ver la solución

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Escritorio 11:15 16/04/2017