

Actividad 1 logro 6 (PERIODO 3)

LOGICA DE PROGRAMACION

ACTIVIDAD : CODE COMBAT

<https://codecombat.com/>

VAMOS A PROGRAMAR REALIZANDO ESTE JUEGO SUPERANDO EL PRIMER MUNDO

NIVEL 11

DEBES TOMAR PANTALLAZOS DE CADA NIVEL SUPERADO MARCADOS Y COLOCARLOS LAS
IMÁGENES EN EL CORREO QUE ENVIES

SOLO UN CORREO

HAGALO BIEN